**Rúbrica #3**

**Ingeniería de Procesos**

**LOGROS DE APRENDIZAJE**:

* Aplica un diagrama de descomposición de procesos con IDEF0 – IDEF3 mediante casos teóricos prácticos.
* Aplica las diferentes notaciones de BPMN, eventos, actividades mediante casos teóricos prácticos.
* Aplica las diferentes notaciones de BPMN, swimlines, artefactos, gates mediante casos teóricos prácticos.

**TEMAS:**

* Técnicas de modelamiento.
* Notación BPMN 1.
* Notación BPMN 2.

**DESCRIPCIÓN**:

Actividad: Exponer el avance del trabajo.

Tiempo estimado por grupo: 30 minutos.

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CRITERIO** | **INDICADORES** | **NIVELES DE DESEMPEÑO** | | | |
| **Inicial** | **En proceso** | **Logrado** | **Destacado** |
| TÉCNICAS DE MODELAMIENTO. | Aplicación del diagrama de descomposición de procesos con IDEF0 – IDEF3  7 Puntos​ | Sustenta su trabajo evidenciando los siguientes aspectos:  -Argumentación con teoría, conceptos, Identifica la caracterización y la ficha de un proceso a través de la metodología PHVA  2 Puntos | Sustenta su trabajo evidenciando los siguientes aspectos:  -Uso de material visual de apoyo.  -Argumentación con teoría, conceptos, desarrolla un proceso con la técnica de modelamiento IDEF0 través de la explicación teórica y práctica del docente.  3 Puntos | Sustenta su trabajo evidenciando los siguientes aspectos:  -Uso de material visual de apoyo.  -Dominio del tema: Sin leer y respuesta a preguntas de la audiencia  -Argumentación con teoría, conceptos, desarrolla un proceso con la técnica de modelamiento IDEF3 través de la explicación teórica y práctica del docente.  5 Puntos | Sustenta su trabajo evidenciando los siguientes aspectos:  -Uso de material visual de apoyo.  -Dominio del tema: Sin leer y respuesta a preguntas de la audiencia  -Argumentación con teoría, conceptos, desarrolla un diagrama de descomposición de procesos con IDEF0 – IDEF3, mediante casos teóricos prácticos  7 Puntos |
| NOTACIÓN BPMN 1 | Aplicación de las diferentes notaciones de BPMN, eventos y actividades  6 puntos | Identifica los beneficios de la notación BPMN.  1 Punto | Identifica las categorías de elementos básicos, objetos de flujo de la notación BPMN.  3 puntos | Aplica las categorías de elementos básicos, objetos de flujo, actividades, eventos de la notación BPMN.  4 Puntos | Desarrolla modelamiento BPMN con los elementos básicos, objetos de flujo, actividades y eventos con Bizage mediante el caso propuesto.  6 Puntos |
| NOTACIÓN BPMN 2 | Aplicación de las diferentes notaciones de BPMN, decisiones, flows  7 puntos | Conoce las excepciones y las actividades en las notaciones de BPMN  1 punto | Reconoce un conjunto de elementos de diagrama de gateways; XOR, OR, AND, merge.  3 puntos | Aplica los objetos de conexión, gateways, XOR, OR, AND, merge, asociación, flujo de secuencia y mensaje.  5 puntos | Desarrolla un modelo de procesos en BPMN utilizando los símbolos: Conexión, gateways, XOR, OR, AND, merge, swimlines, artefactos, gateways, asociación, flujo de secuencia y mensaje  7 puntos |
| PUNTAJE FINAL | |  | | | |
| OBSERVACIONES | | Si tuviera alguna dificultad, explicación u observación sobre la calificación del producto la puede colocar en este recuadro. | | | |
|  | | | | | |